Team robOTTO

Lange Nacht der Wissenschaft 2015

Im Rahmen der CampusDays und der Langen Nacht der Wissenschaft stellte das robOTTO Team verschiedenste Anwendungen mit unseren Robotern vor. So wurde am Abend im Hörsaal der Fakultät für Informatik die @Work League und die Nutzung von mobilen Manipulatoren vorgestellt. Dabei wurde erläutert, worin die Herausforderungen beim Erkennen und Greifen von Objekten liegt. Im Foyer der Fakultät für Elektro- und Informationstechnik wurde mit der Robotino Plattform ein interaktives Fußballspiel bereit gestellt. Hierbei gab es einen autonomen Tormann, der verhindern sollte, dass eine anderer, von den Besuchern gesteuerter Roboter ein Tor erzielen kann.